win\_matrix = {

"taş": {"taş": 0, "kağıt": -1, "makas": 1},

"kağıt": {"taş": 1, "kağıt": 0, "makas": -1},

"makas": {"taş": -1, "kağıt": 1, "makas": 0}

}

oyuncu\_A = input("Oyuncu A, taş, kağıt veya makas seçin: ").lower()

oyuncu\_B = input("Oyuncu B, taş, kağıt veya makas seçin: ").lower()

if oyuncu\_A not in win\_matrix or oyuncu\_B not in win\_matrix:

print("Geçersiz hamle. Sadece taş, kağıt veya makas seçebilirsiniz.")

else:

sonuç = win\_matrix[oyuncu\_A][oyuncu\_B]

if sonuç == 0:

print("Berabere!")

elif sonuç == 1:

print("Oyuncu A kazandı!")

else:

print("Oyuncu B kazandı!")